

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™

CAPCOM
GENERATION™
カプコン ジェネレーション

CAPCOM®

2

魔界村
大魔界村
超魔界村

だい じゅう
第2集
ま かい し
魔界と騎士

©1995 CAPCOM CO., LTD. 1995
ALL RIGHTS RESERVED.

バラエティ

推奨年齢

全年齢
可

ごあいさつ

このたびはセガサターン専用ソフト「カブコン ジェネレーション ～第2集 魔界と騎士～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前にこの「取扱説明書」をお読みいただき正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

おことわり

商品の企画・生産には万全の注意を払っておりますが、万一誤動作等を起こすような場合がございますが弊社ユーザーサポートセンターまでご一報ください。

なお、ゲーム内容についてのお問い合わせにはお答えできませんのでご了承ください。

「カブコン ジェネレーション ～第2集 魔界と騎士～」は弊社（カブコン）が独自に制作したビデオゲームであり、この作品および商品についての著作権、工業所有権、その他の諸権利は株式会社カブコンが保有しております。

「CAPCOM GENERATION 2」 is an original game produced by CAPCOM CO., LTD.

CAPCOM CO., LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



CAPCOM カプコン ジェネレーション GENERATION™

第2集 魔界と騎士

この「カプコン ジェネレーション ～第2集 魔界と騎士～」は、カプコンの代表的横スクロールアクションゲーム「魔界村」「大魔界村」「超魔界村」の3本のタイトルを1つにまとめたものです。

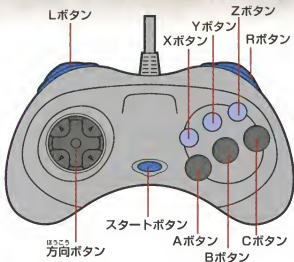
このゲームでは上に挙げた3本のタイトルを忠実に移植し、さらに100点を越える資料が集められています。

どことなく愛敬のある魔物たちが生み出す「魔界村」の世界をじっくりとご堪能ください。

C O N T E N T S	
共通操作方法	2
ゲームの始め方	3
「魔界村」シリーズについて	4
「魔界村」操作方法	6
「大魔界村」操作方法	10
「超魔界村」操作方法	14
オプション	20
ゲーム中のポーズメニュー	22
コレクションモード	23
なかなか先に進めない人へ	24
カプコン アーケードゲームズ	25

※ 画面写真は実際の製品版と異なる場合がございますのでご了承ください。

ぎょう つう そう さ ほう ほう
共通操作方法



ほうこう
方向ボタン

かく せんたく がめんじ せってい へんこう ばあい しょう
 各モード選択、オプション画面時の設定を変更する場合に使用します。

**Aボタン
Cボタン**

せんたく けつてい けつてい
 選択の決定を行います。(決定ボタン)

Bボタン

せんたく けつてい
 選択のキャンセルを行います。(キャンセルボタン)

スタートボタン

ゲームスタート・ポーズ (いちじていし けつてい)
 ゲームスタート・ポーズ (一時停止)・デモカットを行います。

※Lボタン、Rボタンはコレクションタイトル移動のみ使用します。

※共通操作方法では、X・Y・Zボタンは使用しません。

はじめ かけ ゲームの始め方

メインメニューから
MAIN MENUで選べる項目

タイトルセレクト
TITLE SELECT

まかいむら だいまかいむら ちょうまかいむら なか
「魔界村」・「大魔界村」・「超魔界村」の中からプレイしたいゲームを選択します。



コレクション
COLLECTION

まかいむら きかくしよ あつ
「魔界村シリーズ」のイラストや企画書などが集められているモードです。(P.23参照 さんしょう)

スクリーンアジャスト
SCREEN ADJUST

がめん ちゃうしんい ち へんこう
画面の中心位置を変更することができます。(ゲームのすべてに反映 はんえい されます)

ステレオ
STEREO

ちやう ステレオ モノラル せつてい
ゲーム中のサウンドをSTEREO/MONAUURALに設定できます。ご
使用のテレビに合わせて選んでください。(ゲームのすべてに反映 はんえい されます)

ちやうりつ いしよく たいおろ
※オリジナルに忠実に移植しておりますのでステレオに対応しないものもあります。

ま か い む ら
「魔界村シリーズ」について

アーサー
(鎧)

鎧を着ているときは、
1回ダメージに耐え
られるぞ！



このゲームの主人公。
プリンセスを助けるために
三度、魔界へ旅立つ…

アーサー
(黄金の鎧)

「大魔界村」超
魔界村」では、
さらにパワー
アップした鎧
が…



アーサー
(パンツ)

パンツ姿の時にダ
メージを受けると
アウト！



プリンセス



いつも魔界にさらわれるヒロイン。
騎士であるアーサーと愛し合っている。

アーサー
(おじいさん)



時にはこんな姿に変えられることも…

アーサーに挑む魔王たち

魔界を復活させた魔王たちであり、最後の城でアーサーを待ち受けている。

魔王アスタロト



大魔王ルシファー



魔帝サマエル



宿敵レッドアリーマーズ族

魔界の中でも、もっとも凶悪な種族であり、常にアーサーを苦しめる。



レッドアリーマーズ



レッドアリーマーズ
キング



レッドアリーマーズ
エース

魔界村

MAKIMURA



「魔界村」操作方法

ゲームの目的

「魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは、行く手をさえぎる魔物たちを倒しプリンセスを助けることが目的です。

操作方法

方向ボタン

プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向ボタン上下で昇り降りを行うことができます。

Aボタン Cボタン

ショットボタン（SHOT）です。攻撃します。

Bボタン

ジャンプボタン（JUMP）です。ジャンプします。

スタートボタン

ポーズ（一時停止）のON/OFFを行います。

* 上記のボタン配置は初期設定の場合です。

* ボタン配置はオプションモードで好みの配置に変更することができます。（P.20参照）



がめん みがた 画面の見方

※画面の左右に表示される黒い部分は仕様によるものです。
故障等ではありませんので、あらかじめご了承ください。

1Pスコア
タイム

PLAYER 1
TOP SCORE
PLAYER 2

2Pスコア

ハイスコア

のこ
残りプレイヤー数



しょうぶ
使用武器

まかいむら 「魔界村」ゲームモードについて

プレイ
1P PLAY

ひとり せんよう
1人プレイ専用モードです。

プレイ
2P PLAY

こうご ふたり ぶんり
交互に2人でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別のコントロ
ールパッドを電源を入れる前に接続してください。

オプション
OPTION

ちやう かくしけ せつてい へんこう
ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

イグジット
EXIT

まかいむら メイン メニュー だいまかいむら ちょうまかいむら いこう
「魔界村」から「MAIN MENU」「大魔界村」「超魔界村」に移行できます。

まがいむら ぶ せしやうかい
「魔界村」 武器紹介

アーサーの戦いを支える武器を紹介します。



やり
槍

はじめに持っています。
真っすぐ横に飛ぶ一番基
本的な武器です。



たんけん
短剣

真っすぐ横に飛び、素早く
連続で攻撃できます。
使い勝手はかなり良い武器
です。



たいまつ
たいまつ

地面に落ちると燃え上がり、
敵を倒すことができます。
強力ですが、うまく使いこ
なすのが難しい武器です。



おの
斧

放物線を描いて飛びます。
連続で攻撃はできませんが
通過線上の敵をまとめてや
っつけることができます。



じゅうじか
十字架

飛距離は短いのですが、敵
の弾を破壊できます。

唯一アスタロトに通用する
武器です。

DAIMAHAIMURA

大魔界村



「大魔界村」操作方法

ゲームの目的

「大魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは、行く手をさえぎる魔物たちを倒し、再び奪われたプリンセスの魂を取り戻すことが目的です。

ゲームのシステム

敵の攻撃をよけながら、先に進みボスを倒してください。途中でやられてしまったり、穴に落ちたりすると、やり直しになってしまうのでがんばりましょう。特定の場所を通過すると宝箱が出てきます。その中には、鎧や黄金の鎧、武器などが隠されています。時にはマジシャンが隠れていることもあります…。黄金の鎧を着ていると魔法が使えます。魔法は武器によって違うので、いろいろ試してみましょう。

操作方法

方向ボタン

プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向ボタン上下で昇り降りを行うことができます。



Aボタン Cボタン

ショットボタン（SHOT）です。攻撃します。方向ボタン上+ショットボタンで上に向かって攻撃できます。ジャンプ中方向ボタン下+ショットボタンで下に向かって攻撃します。また、黄金の鎧を着ている時このボタンを押して続けて離すと魔法が使えます。（P.13参照）



Bボタン

ジャンプボタン（JUMP）です。ジャンプします。

スタートボタン

ポーズ（一時停止）のON/OFFを行います。

- * 上記のボタン配置は初期設定の場合です。
- * ボタン配置はオプションモードで好みの配置に変更することができます。（P.20参照）

がめん みがた 画面の見方

1Pスコア
タイム

2Pスコア
ハイスコア

しょうぶき
使用武器
魔法ゲージ

のこ
残りプレイヤー数



たいまかいむら 「大魔界村」ゲームモードについて

プレイ
1P PLAY

ひとり せんよう
1人プレイ専用モードです。

プレイ
2P PLAY

こうご みたり ひとり べつ
交互に2人でプレイすることができます。2人プレイを行う際は、別のコントロ
ールパッドを電源を入れる前に接続してください。

オプション
OPTION

しょう かくしゅ せってい へんこう さんしょう
ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

イフジット
EXIT

だいまかいむら メイン メニュー まかいむら ちょうまかいむら いこう
「大魔界村」から「MAIN MENU」「魔界村」「超魔界村」に移行できます。

たいまかいむら
「大魔界村」武器紹介

て かい ぶ せう こん ぶい ふう ぶい つか まほう しょう
手に入る武器と黄金の鎧を装備した時に使える魔法を紹介
します。



やぶ
槍

はじめに持っている武器です。

いねすま まほう
稲妻の魔法

稲妻の魔法が使えます。



たんげん
短剣

素早く連続で攻撃できます。

たんげん まほう
短剣の魔法

分身の魔法が使えます。



たいまつ

地面に投げると、火柱が発生させます。

たいまつ まほう
火球の魔法

火球の魔法が使えます。



イカルの盾

斜面に沿って飛んでいきます。

イカルの魔法

鏡の魔法が使えます。



雷電
剣

強力な近距離攻撃を行います。

雷電 まほう
剣の魔法

雷電の魔法が使えます。



おおかま
大鎌

敵をまとめてなぎ払います。

おおかま まほう
大鎌の魔法

爆裂の魔法が使えます。



サイコキャノン

唯一ルシファーに通用する武器です。

魔法は使えません。

超魔界村

CHONMAKAIMURA



「超魔界村」操作方法

ゲームの目的

「超魔界村」は横スクロールアクションゲームです。主人公であるアーサーは行く手をさえぎる魔物たちを倒し、三度さらわれたプリンセスを救出することが目的です。

鎧の進化

「超魔界村」では、3種類の鎧が登場します。青銅の鎧を着ていると武器がパワーアップし、黄金の鎧を着ていると、魔法が使えるようになります。また、月の盾と太陽の盾があります。それぞれ魔法の充填が早くなり、月の盾は1発、太陽の盾は3発、敵の弾を防ぐことができます。



月の盾



太陽の盾



鉄の鎧



青銅の鎧



黄金の鎧

そうきゆうほう 操作方法

ほうこう 方向ボタン

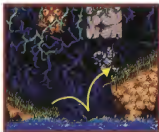
プレイヤーの左右移動に使用します。また、はしごのあるところでは方向ボタン上下で昇り降りをすることができます。

Aボタン Cボタン

ショットボタン(SHOT)です。攻撃します。
黄金の鎧を着ている時は押し続けて離すことにより、魔法が使えます。(P.18 参照)

Bボタン

ジャンプボタン(JUMP)です。一度ジャンプした後、空中でもう一度ジャンプボタンを押すと二段ジャンプが行えます。
二段ジャンプはうまく組み合わせて使いましょう。



スタートボタン

ポーズ(一時停止)のON/OFFを行います。

- * 上記のボタン配置は初期設定の場合です。
- * ボタン配置はオプションモードで好みの配置に変更することができます。(P.20 参照)

がめん みかた 画面の見方

※がめんの左右に表示される黒い部分は仕様によるものです。
故障等ではありませんので、あらかじめご了承ください。



ちょうまかいむら 「超魔界村」ゲームモードについて

ゲームスタート GAME START

ゲームを始めます。このゲームは1人プレイ専用です。

オプション OPTION

ゲーム中の各種設定を変更することができます。(P.20参照)

イグザイト EXIT

「超魔界村」から「MAIN MENU」「魔界村」「大魔界村」に移行できます。

ちょうまかいむら ぶ せしやうかい
「超魔界村」武器紹介

(敵の鎧を装備または持)

ノーマル



やり
槍

はじめから持っている基本の武器。



ナイフ

素早く連射できる扱い易い武器。



ボウガン

斜め上に2本の矢を放つ武器。



たいまつ

地面に沿って火柱を発生する武器。

(青銅の鎧を装備時)

パワーアップ



炎の槍

攻撃力が上がる。



光のナイフ

貫通できるようになる。



追撃のボウガン

敵を追撃するようになる。



火柱のたいまつ

爆発が大きくなる。

(黄金の鎧を装備時)

魔法



サンダー

画面上から横に稲妻が走り、敵を貫く稲妻の魔法。



ファイアードラゴン

画面内を暴れまわる火竜を呼び出す魔法。



シーク

画面内にある宝箱を見つける探索の魔法。



シールド

アーサーの周りに身をまわし、魔法珠を発生させる防御の魔法。



円

えん えが
円を描きながら、直進す
こはんい
る広範囲に当たる武器。



カマ

ちけい と
地形に沿って飛んでいく
武器。



クロスソード

うえ と あと よこ
上に飛んだ後、横に飛ぶ
武器。



最強の武器

まぞく かんぜん しょうめつ
魔族を完全に消滅させること
ができるといわれている幻の
武器。詳細は不明。



円断の斧

かんつう
貫通できるようになる。



真空のカマ

しんくう
攻撃力が上がる。



光輪のクロスソード

かんりん
貫通できるようになる。



ライトニング

ほうこう ひかり とき
8方向に光を発し、敵を
つらぬ らいでん
貫く雷光の魔法。



トルネード

かつまき ほうせん とき いっ
電巻を発生させ、敵を一
たづまひ まほう
掃する電巻の魔法。



ニュークリアー

じょうくう ばくは たいはつれつ
上空を爆破させる大爆裂
まほう
の魔法。



オプション

モード選択メニューで「オプション」を選択すると、ゲームプレイ中の各種設定を変更できるモードに入ります。方向ボタン上下で項目を選択し、左右で内容を変更できます。オプションモードでは以下の項目を変更できます。

DIFFICULTY

難易度を設定することができます。EASY、NORMAL、HARD、EXPERTの順に、難度は高くなります。

SOUND TEST

ゲーム中で使用されているBGMを聴くことができます。方向ボタン左右で曲選択を行い、A・Cボタンのいずれかで再生、Bボタンで停止できます。

PLAYER

残りプレイヤー数のMAXを設定できます。(1～9人まで)

BUTTON CONFIG.

各種ボタン配置の設定ができます。

Aボタン、Bボタン、Cボタン、Xボタン、Yボタン、Zボタンのなかから、攻撃ボタンを2つ、ジャンプボタンを1つ設定できます。各設定に合わせ、お好みのボタンを押してください。

※Lボタン、Rボタンには対応しておりません。

オプション画面からはスタートボタンで戻ることができます。



バックアップ
BACK UP

各種データの保存／読み込みを行うことができます。

※「魔界村」のデータを保存する時は「魔界村」のBACK UPで行います。

セーブ
SAVE

各タイトルのオプションで設定した内容やハイスコアランキングなどのプレイ記録をバックアップRAMに保存します。

※最初のセーブ時のみ、他タイトルの初期設定が記録されます。

ご注意

途中でセーブして、続きからプレイすることはできません。

ロード
LOAD

バックアップRAMに保存されているプレイ記録を読み込みます。

データリセット
DATA RESET

タイトルごとにデータを初期化します。

※ オートロードについて

電源を入れた時、バックアップRAMにこのゲームのデータがあるときにのみ自動的にプレイ記録の読み込みを行います。

ただし、AUTO SAVEは行いません。各タイトルのBACK UPにて、SAVEしてください。

※ このゲームではプレイ記録の保存に5の空き容量が必要です。

※ データのセーブ中やロード中、DATA RESET中にパワーボタンやリセットボタンを押すと、セーブデータが破壊される恐れがあります。ご注意ください。

ゲーム中のポーズメニュー



ゲーム中にスタートボタンでポーズ（一時停止）をかけた後、A・Cボタンのいずれかを押すことでポーズメニューに入ることができます。ここでは以下の内容を設定することができます。

コンティニュー
CONTINUE

ポーズ画面に戻ります。

ボタン コンフィグ
BUTTON CONFIG.

各種ボタンの設定ができます。お好みのボタン配置を設定しゲームをお楽しみください。

クイット
QUIT

ゲームを中断しタイトル画面に戻ることができます。

コレクションモード

各コレクション概要

コレクションには「魔界村」^{まかいむら}「大魔界村」^{だいまかいむら}「超魔界村」^{ちょうまかいむら}の資料が集められています。各種イラストや当時の企画書、キャラクターの紹介など「魔界村シリーズ」が歩み続けてきた歴史をお楽しみください。



コレクション
「魔界村」



コレクション
「大魔界村」



コレクション
「超魔界村」

操作方法

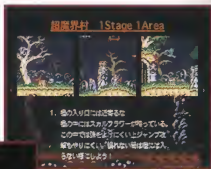
方向ボタンで各コレクションパネルにカーソルを合わせ、A・Cボタンのいずれかで決定します。

アイテムが複数ページにわたってある場合は方向ボタン左右で前ページ、次ページに移ることができます。

Bボタンはキャンセルです。1つ前の画面に戻ることができ、さらにBボタンを押すことでコレクションモードから抜け、メインメニューに戻ることができます。

さき すす ひと
なかなかに先に進めない人へ

ゲームをプレイしてはなかなか進めないときは、コレクションモードをのぞいてみましょう。
コレクションモードの「SECRETS」の中に、あなたの知りたい情報があるかもしれません。



「SECRETS」で手に入る情報は、あなたのプレイ次第で増えていきます。
がんばってすべての情報を集めてみてください。

CAPCOM ARCADE GAMES

CPシステム 全盛期

1988年「LOST WORLD」～1991年「クイズ殿様の野望」

CPシステムによって花開いたカプコンの古きよき時代

1988年、CPシステムが発売されました。CPシステムは色数が多く使えることもあり、グラフィックの質が格段に向上しました。そしてここから、カプコンの新しい時代が始まったのです。

「LOST WORLD」「大魔界村」「ストライダー飛竜」などCPシステムと共に発売されたゲームはいずれもクオリティーが高く、緻密で美しいアクションゲームをリリースできるメーカーとしてカプコンの地位を確立していきました。

その流れは「天地を喰らう」から「ファイナルファイト」へ受け継がれていったのです。

1988年 7月



LOST WORLD

12月



大魔界村

1989年 2月



MAD・GEAR

3月



ストライダー飛竜

3月



ドカベン

4月



天地を喰らう

6月



WILLOW



かくりつ アドベンチャークイズのジャンルを確立

また、この間かんはアクションゲームだけを^{つく}作り^{つづ}続けていた訳ではなく、「1941」などの^{だい}代表的^{ひょうてき}シューティングや「ドカベン」などのスポーツカードゲームなども^{せいさく}制作^なしています。中でも1989年^{ねん}11月^{がつ}に発売^{はつばい}された「クイズ カブコンワールド」は、それまでになかった“クイズゲーム”というジャンルを^{かくりつ}確立^こし、その後の「ハテナ?の大冒険^{だいぼうけん}」や「クイズ殿様の野望^{とのさま やぼう}」などに^う受け^つ継がれていきました。

1989年 8月

ドカベン2

ドカベン2*

8月

エリア88

エリア88*

10月

ベースボール

カブコンベースボール

11月

アドベンチャークイズ カブコンワールド

アドベンチャークイズ カブコンワールド

12月

ファイナルファイト

ファイナルファイト

1990年 2月

1941

1941

3月

ハテナ?の大冒険

アドベンチャークイズ2 ハテナ?の大冒険^{だいぼうけん}



がつ
4月

戦場の狼 I

せんしょう ぶだくし
戦場の狼 II

がつ
6月

chiki
chiki
Boys

ちき ちき ぶーいず
CHIKI CHIKI BOYS

がつ
7月



マジックソード

がつ
10月

U.S. NAVY

ユー・エス・ネイビー
U.S. NAVY

がつ
12月

NEMO

ニモ®

ねん がつ
1991年 1月

ワス
魔界の野郎

このまま まほう
クイズ魔様の野郎



※は他社よりライセンスを受け開発したゲームです。

そしてアクションゲームは頂点を極めた…

「ファイナルファイト」の登場により、アクションゲームは頂点に達しようとしていました。
そしてそれは、同時にアクションから対戦格闘への変遷の幕開けでもあったのです。

NEXT GENERATION

だい しゅう おき し
〜第3集 ここに歴史はじまる〜

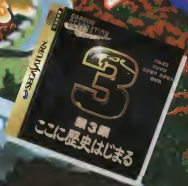
懐かしのゲームが今ここに…

「バルガス」「ソノソノ」「ひげ丸」

「エクゼド エクセス」

カプコンゲームの原点が

第3集で登場!!



⚠ 注意

セガサターンCD使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する


使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があります。そのため、接続しないでください。

●このセガサターンCDは、 SEGA SATURN マークあるいは **[NTSC-J]** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

- セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。
- このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。



発売元

株式会社 **カプコン**®

〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
このゲームに関するお問い合わせは下記まで
ユーザーサポートセンター 06 (946) 3099
9:00~12:00 13:00~17:30 (土・日・祝日を除く)



このマークは、盗作等の
ゲームソフトの流通を
阻止するマークです。



NO COPY
このマークは盗作の
防止マークです。

当社は本ソフトの無断複製・賃貸・中古販売・営業使用はいっさい許可しておりません。
FOR SALE AND CONSUMER USE IN JAPAN ONLY. COMMERCIAL USE AND RENTAL ARE PROHIBITED.

カプコンホームページ <http://www.capcom.co.jp/>

●●カプコンソフト情報●●

大阪 ☎ (06) 946-6659

東京 ☎ (03) 3340-0718

札幌 ☎ (011) 281-8834 仙台 ☎ (022) 214-6040

名古屋 ☎ (052) 571-0493 広島 ☎ (082) 223-3339

松山 ☎ (089) 934-8786 福岡 ☎ (092) 441-1991

CAPCOM FAX 通信

FAX 06-947-4540

最新情報満載!!
24時間いつでも引き出せます。

●フロッピーディスクまたはトーン切り替えができるダイヤル回線でご利用ください。

カスコンフレンドリークラス > 会員募集中 <

年会費3,000円でいろいろな特典をゲットしよう!

お問い合わせは **06-948-0555**

※番号はよく確かめて、おかけ間違いのないようにしてください。

この商品は、(株)セガ・エンタープライゼスが SEGA SATURN 専用の
ソフトウェアとして、自社の登録商標 **SEGA** の使用を許諾したものです。

CAPCOM®